

**NORMATIVA GENERAL DE PARTICIPACIÓN**  
**XXXVI LIGA SPECIAL OLYMPICS – PLENA INCLUSIÓN CYL 2024/25**

1. Para poder participar en la XXXVI Liga SPECIAL OLYMPICS – PLENA INCLUSION CASTILLA Y LEÓN de baloncesto y de fútbol-sala, los deportistas, entrenadores y delegados deberán estar en posesión de Licencia Deportiva de la temporada correspondiente. Los DNI o licencias de los deportistas se reclamarán por parte de la Federación antes del partido, por lo que es obligatorio llevarlos a las jornadas. Son válidos también los archivadores con copias de los mismos, mejor en color para facilitar la labor de los árbitros. Se admitirán licencias en trámite hasta 15 días antes del inicio de la liga o jornada.
2. La liga comienza el **26 de Octubre de 2024** y finalizará en **mayo de 2025**. Se realizarán 2 jornadas en el último trimestre de 2024 y 4 jornadas en el primer semestre de 2025.
3. La asistencia a las jornadas es obligatoria, siendo sancionado el equipo que no acuda con el partido como perdido (0 – 3 en el caso de fútbol-sala y 0 – 12 en el caso de baloncesto). Dos faltas de asistencia en la Liga podrían acarrear la expulsión de la misma si la Federación lo considera oportuno.
4. El número máximo de jugadores inscritos en el acta del partido de ambas modalidades será de 12, salvo en el baloncesto 3x3 que será de 5.
5. Los equipos deben **estar media hora antes del comienzo de cada partido**. Se establece un plazo de 10 minutos a partir de la hora fijada para el comienzo del partido como margen para la presentación del equipo. Una vez pasado el mismo, si no existe una justificación de peso, se procederá a la descalificación del mismo de acuerdo al punto 4.
6. La puntuación por partido ganado, empatado o perdido será de 3, 1 y 0 puntos en el caso de fútbol sala. La puntuación por partido ganado y perdido en el caso de baloncesto será de 2 y 0 puntos, respectivamente.

7. Los jugadores inscritos para la liga deberán pertenecer a su nivel, si no fuese así, la organización instaría al club en cuestión a colocar al deportista en su nivel correspondiente. Los equipos de mayor nivel de un mismo Club Deportivo pueden utilizar jugadores de los niveles inferiores en el caso de que no tuviese efectivos para comparecer a un partido; este jugador sólo podrá disputar un partido por jornada. En ningún caso, los jugadores de un mismo club pueden participar aleatoriamente en uno u otro nivel de manera regular.
8. Si un club tiene un jugador por encima del nivel **y no dispone de equipos en categorías superiores**, podrá jugar con el equipo, pero limitando su tiempo como máximo a la mitad del total. En Fútbol Sala jugará un máximo de 20 minutos. En Baloncesto jugará como máximo dos cuartos no consecutivos. En el caso de que existiese dentro del mismo equipo más de un jugador en esta situación, se podrá instar a subir al equipo a un nivel superior o limitar su participación no pudiendo coincidir en el campo. **Todos los jugadores de niveles II y III de ambas modalidades, tendrán que jugar al menos un cuarto del partido.**
9. Todos los equipos de todos los niveles y categorías podrán ser mixtos.
10. Para evitar diferencias de marcador excesivas, en caso de empate final a puntos en la tabla clasificatoria, el primer criterio a aplicar será el marcador individual entre los afectados. Si aun así persiste el empate, se tendrán en cuenta los goalaverages o basketaverage generales **solamente entre los 3 primeros clasificados del grupo.**
11. **En los niveles II y III, se cerrarán las actas de los partidos** cuando la diferencia de resultado sea de **8 goles** en el caso de fútbol sala y de **25 puntos** en el caso de baloncesto. Se continuará el juego del partido hasta que finalice el tiempo, no obstante, el marcador final reflejará el resultado del acta cerrado.

12. Los partidos de fútbol sala se disputarán a 2 tiempos de 20 minutos a reloj corrido. Los partidos de baloncesto 3X3 se disputarán a 1 tiempo de 10 minutos a reloj corrido o hasta que uno de los dos equipos llegue a 21 puntos. Los partidos de baloncesto de nivel II se disputarán a 4 tiempos de 10 minutos a reloj corrido. Los partidos de nivel mixto III de baloncesto se disputarán a 4 tiempos de 8 minutos a reloj corrido.
13. No puede haber jugadores que compatibilicen las disciplinas de baloncesto y fútbol-sala en la Liga.
14. La participación en la competición supone la aceptación del reglamento de la misma, teniendo como base los reglamentos deportivos de cada modalidad establecidos por los organismos federativos correspondientes. Estas normativas se adaptarán a los niveles propios establecidos y a las variantes establecidas en los anexos.
15. Los grupos de 4 equipos disputarán una liga a doble vuelta. Los grupos de 5 ó 6 equipos disputará una liga de una vuelta + una jornada de play off final.
16. No se permitirá la participación de aquellos deportistas que no acudan con la equipación ni el calzado adecuado para la disputa del partido. Los equipos deberán tener **doble equipación** y llevarla a todas las jornadas. Es **obligatorio el uso de espinilleras** por parte de todos los participantes en los partidos de Fútbol-Sala. Es obligatorio y responsabilidad de cada club que los jugadores de todas las modalidades y categorías estén **adecuadamente hidratados** durante la disputa de los partidos. Aquellos equipos que incumplan algún precepto de este punto serán sancionados, dándose el partido por perdido en base a la puntuación establecida en el punto 4 de esta misma normativa.
17. Antes del comienzo de la Liga, todos los clubes deberán realizar la inscripción nominal de sus deportistas en la aplicación de la Federación.
18. La bebida, comida y el transporte durante las jornadas de Liga corre por cuenta de cada entidad o deportista.

## **RESUMEN REGLAS BALONCESTO 3X3**

---

- EL BALONCESTO 3X3 SE JUGARÁ A UNA SOLA CANASTA CON LOS LÍMITES DE MEDIO CAMPO DE LA CANCHA OFICIAL DE BALONCESTO
- HABRÁ 3 JUGADORES EN EL CAMPO, COMPONIÉNDOSE EL EQUIPO DURANTE LAS JORNADAS DE 5 JUGADORES MÁXIMO
- CADA EQUIPO DISPUTARÁ 2 PARTIDOS POR JORNADA
- EL PARTIDO SE DISPUTARÁ A 10 MINUTOS A RELOJ CORRIDO, SALVO EN LOS TIEMPOS MUERTOS O LESIÓN GRAVE QUE SE PARARÁ, O HASTA QUE UNO DE LOS DOS EQUIPOS LLEGUE A 21 PUNTOS
- LAS CANASTAS SE CONTABILIZAN CON 1 PUNTO ó 2 PUNTOS SI ES TRAS LA LÍNEA DE TRIPLE
- TRAS FALTA SANCIONADA CON TIRO LIBRE, SOLO SE LANZARÁ UNO, QUE VALDRÁ UN PUNTO SI SE ANOTA
- LA POSESIÓN TRAS CANASTA ES PARA EL EQUIPO QUE DEFIENDE. EL SAQUE DEBE REALIZARSE DESDE Y HACIA FUERA DE LA LÍNEA DE TRIPLE Y CON CHECK BALL. LOS SAQUES DE BANDA O FUERAS SE REALIZARÁ DESDE DONDE SE HAYAN PRODUCIDO Y SIN CHECK BALL
- TRAS REBOTE DEFENSIVO O ROBO, SE DEBE SALIR DE LA ZONA
- SE PUEDEN REALIZAR CAMBIOS ALEATORIAMENTE, SIEMPRE QUE EL JUGADOR QUE ENTRA ESPERE A QUE SALGA COMPLETAMENTE EL SUSTITUIDO
- CADA EQUIPO DISPONDRÁ DE UN TIEMPO MUERTO POR PARTIDO
- EN CASO DE EMPATE AL FINALIZAR LOS 10 MINUTOS, SE DISPUTARÁ UNA PRÓRROGA QUE DURARÁ 3 MINUTOS O HASTA QUE UNO DE LOS DOS EQUIPOS ANOTE 2 PUNTOS CONSECUTIVOS